**Autoevaluación Definición Proyecto APT**

**Introducción.**

Este documento muestra en general todo lo relacionado con el proyecto de título, dejando en claro las competencias del perfil de egreso, intereses profesionales, el por qué es realizable en la asignatura de Capstone, los objetivos que se definen en el proyecto, los cuales deben ser coherentes con el perfil, la metodología que se usará en el proyecto junto con su plan de trabajo y las evidencias que se necesitan para llevarlo a cabo.

1. **Descripción de proyecto APT**

El proyecto presentado consiste en un sistema integral para la gestión de faenas de distinto tipo, en este caso en particular el sistema será desarrollado para ser implementado en faenas mineras.

La problemática consiste en que en esta faena el ingreso y asistencia de los trabajadores se toma de manera manual, registrando el ingreso en libros de asistencia. Así mismo todo el flujo de convocar al trabajador, transportarlo y alojarlo también se hace de forma manual.

La solución presentada para esta problemática es desarrollar un sistema que puede automatizar algunos procesos y llevar todo el trabajo que se hace de forma manual a digital.

1. **Relación del proyecto APT con las competencias del perfil de egreso.**

Este proyecto está en consonancia con el perfil de egreso, ya que permite aplicar la mayoría de las competencias adquiridas mediante la gestión y desarrollo de una solución para el cliente. Las competencias clave seleccionadas son esenciales para alcanzar el mejor resultado: identificar las necesidades del cliente, transformarlas en requisitos, desarrollar un producto utilizando tecnologías apropiadas y establecer entornos de prueba para garantizar su correcto funcionamiento. Además, se pretende integrar tecnologías innovadoras, como el reconocimiento facial de los trabajadores. El trabajo en equipo será crucial, ya que cada idea será evaluada de manera colectiva, promoviendo el compañerismo y la colaboración.

1. **Relación del proyecto con tus intereses profesionales.**

En lo personal este proyecto me pareció muy tentador y desafiante, no quería hacer el típico proyecto de un e-commerce u otra solución clásica. La idea de crear un flujo desde donde se convoca al trabajador hasta donde llega a la faena me parece muy buen proyecto agregando al final de este flujo el reconocimiento facial de este para poder registrar su asistencia y llegada a su lugar de trabajo. Siento que con este proyecto me desarrollaré de forma profesional adquiriendo nuevas competencias y experiencias para mi futuro laboral.

1. **Argumento del por qué el proyecto es factible a realizarse dentro de la asignatura.**

El proyecto aborda todo lo necesario en el Capstone, desde la toma de requerimientos, creación de arquitectura, desarrollo de la solución, testing y paso a producción. Todo lo que hemos aprendido a lo largo de la carrera tendremos que ponerlo en práctica en esta asignatura. Junto a esto tendremos que investigar y entender nuevas tecnologías y herramientas utilizadas hoy en día en el rubro.

1. **Objetivos claros y coherentes.**

Mis principales objetivos son poder llegar a buen puerto a fin de año, esto quiere decir poder desarrollar el sistema completo, cumpliendo con la planificación y desarrollando una solución de calidad y segura.

1. **Propuesta metodológica de trabajo que permita alcanzar los objetivos.**

Para lograr los objetivos del proyecto, se propone utilizar un enfoque ágil basado en Scrum. Este método optimizará la organización del proyecto mediante la segmentación en sprints, con cada sprint destinado a abordar tareas concretas para cumplir con los entregables establecidos.

1. **Plan de trabajo para el proyecto APT.**

El plan de trabajo se divide en 3 fases las cuales son:

* Fase 1: recabar la información con el cliente, tomar los requerimientos, construir la arquitectura que se usara en el desarrollo, construir las historias de usuario junto con sus épicas
* Fase 2: se trata del desarrollo en si del software, en donde se usaran distintos tipos de tecnologías y se dividirá en varios sprints.
* Fase 3: la última fase en la cual se hacen testeos y cambios o últimas modificaciones para una entrega más optima del producto al cliente, además de la presentación del proyecto al facultado.

1. **Propuesta de evidencias que darán cuenta del logro de las actividades.**

La propuesta de evidencias para demostrar el logro de las actividades se basa en la recopilación y presentación de diversos artefactos y documentos que reflejen el progreso y cumplimiento de los objetivos del proyecto. A continuación, se detallan las evidencias que se entregarán:

* Documentación Necesaria.
* Diseño del Sistema.
* Registro de Sprints.
* Código Fuente.
* Ambientes de Prueba y Resultados.
* Presentaciones al Cliente.
* Informe Final del Proyecto.

**Conclusión**

El proyecto presentado es una gran oportunidad para mostrar nuestras competencias como ingenieros informáticos. Estoy ansioso por partir y descubrir nuevas tecnologías y desarrollar este sistema integral que dará solución a una problemática que se puede dar en mas de alguna faena. Si este sistema funciona bien puede incluso integrarse en muchos lugares y quizás abrirnos las puerta a poder desarrollar para distintas empresas.